



KARTA OPISU PRZEDMIOTU - SYLABUS

Nazwa przedmiotu

Algorytmy zainspirowane naturą i ich zastosowania [S2IBio1E-UMiR>AZN]

Przedmiot

Kierunek studiów

Inżynieria biomedyczna/Biomedical Engineering

Rok/Semestr

2/3

Studia w zakresie (specjalność)

Urządzenia medyczne i rehabilitacyjne

Profil studiów

ogólnoakademicki

Poziom studiów

drugiego stopnia

Język oferowanego przedmiotu

angielski

Forma studiów

stacjonarne

Wymagalność

obieralny

Liczba godzin

Wykład

15

Laboratorium

15

Inne

0

Ćwiczenia

0

Projekty/seminaria

0

Liczba punktów ECTS

2,00

Koordynatorzy

dr inż. Jakub Grabski

jakub.grabski@put.poznan.pl

Wykładowcy

Wymagania wstępne

- podstawowa wiedza z zakresu informatyki i podstaw programowania. - umiejętność posługiwania się oprogramowaniem oraz podstawowe umiejętności programistyczne. - rozumienie potrzeby uczenia się i ciągłego pozyskiwania nowej wiedzy.

Cel przedmiotu

Zapoznanie studentów z podstawami algorytmów zainspirowanych naturalnymi procesami zachodzącymi w przyrodzie, a także przedstawienie im przykładów ich wykorzystania w biomechanice i inżynierii biomedycznej.

Przedmiotowe efekty uczenia się

Wiedza:

1. Student ma rozszerzoną i pogłębioną wiedzę z matematyki i informatyki, przydatną do formułowania i rozwiązywania złożonych zadań z zakresu inżynierii biomedycznej [K2_W01].
2. Student ma wiedzę z zakresu systemów informatycznych w medycynie [K2_W02].
3. Student ma wiedzę z zakresu modelowania struktur i procesów biologicznych, w tym modelowania i symulacji komputerowych w projektowaniu urządzeń rehabilitacyjnych [K2_W04].

4. Student zna podstawowe metody, techniki, narzędzi i materiały stosowane przy rozwiązywaniu złożonych zadań inżynierskich z zakresu inżynierii biomedycznej [K2_W10].

Umiejętności:

1. Student potrafi uzyskiwać informacje z literatury, baz danych oraz innych właściwie dobranych źródeł (także w języku angielskim) [K2_U01].
2. Student potrafi posługiwać się technikami informacyjno-komunikacyjnymi właściwymi do realizacji zadań typowych dla działalności inżynierskiej, w szczególności posiada umiejętność opracowywania i użytkowania systemów informatycznych w medycynie [K2_U07].
3. Student posiada umiejętność modelowania komputerowego i symulacji w inżynierii biomedycznej [K2_U09].
4. Student potrafi ocenić przydatność metod i narzędzi służących do rozwiązania zadania inżynierskiego [K2_U22].

Kompetencje społeczne:

1. Student ma świadomość ważności i rozumienia pozatechnicznych aspektów i skutków działalności inżynierskiej [K2_K02].
2. Student potrafi ustalać priorytety służące realizacji określonego przez siebie lub innych zadania [K2_K04].

Metody weryfikacji efektów uczenia się i kryteria oceny

Efekty uczenia się przedstawione wyżej weryfikowane są w następujący sposób:

Wykład: Zaliczenie pisemne (test).

W zależności od procentowego wyniku uzyskanego przez studenta w czasie testu, otrzymuje on ocenę końcową:

- 2 (niedostateczny) <0 pkt; 50 pkt>
- 3 (dostateczny) (50 pkt; 60 pkt>
- 3+ (dostateczny plus) (60 pkt; 70 pkt>
- 4 (dobry) (70 pkt; 80 pkt>
- 4+ (dobry plus) (80 pkt; 90 pkt>
- 5 (bardzo dobry) (90 pkt; 100 pkt>

Laboratorium: Zaliczenie na podstawie:

- odpowiedzi ustnej lub pisemnej z zakresu treści każdego wykonywanego ćwiczenia laboratoryjnego. Aby uzyskać zaliczenie wszystkie ćwiczenia muszą być zaliczone pozytywnie,
- kolokwium zaliczeniowe – indywidualne zadanie wykonywane przez studenta samodzielnie na ostatnich zajęciach.

W zależności od sumy punktów uzyskanych przez studenta na zajęciach przeliczonej na wynik procentowy, otrzymuje on ocenę końcową:

- 2 (niedostateczny) <0 pkt; 50 pkt>
- 3 (dostateczny) (50 pkt; 60 pkt>
- 3+ (dostateczny plus) (60 pkt; 70 pkt>
- 4 (dobry) (70 pkt; 80 pkt>
- 4+ (dobry plus) (80 pkt; 90 pkt>
- 5 (bardzo dobry) (90 pkt; 100 pkt>

Treści programowe

Wykład:

1. Bionika – nauka o naśladowaniu natury w działalności inżynierskiej.
2. Sieci neuronowe i przykłady ich zastosowań w medycynie.
3. Algorytmy genetyczne.
4. Przykłady innych algorytmów ewolucyjnych zainspirowanych naturalnymi procesami występującymi w przyrodzie.
5. Przykłady zastosowań algorytmów optymalizacyjnych w inżynierii biomedycznej

Laboratorium:

1. Wprowadzenie do programu MATLAB.
2. Sieci neuronowe w programie MATLAB.
3. Klasyfikacja wybranej choroby z zastosowaniem sztucznych sieci neuronowych.
4. Algorytmy generyczne w programie MATLAB.

5. Zastosowanie algorytmów genetycznych w wybranych problemach optymalizacyjnych w inżynierii biomedycznej.
6. Implementacja wybranego algorytmu ewolucyjnego w programie MATLAB.

Tematyka zajęć

brak

Metody dydaktyczne

1. Wykład: prezentacja multimedialna wspomagana przykładami na tablicy.
2. Laboratorium: programowanie w programie MATLAB, rozwiązywanie zadań, dyskusja.

Literatura

Podstawowa

1. L. Rutkowski, Metody i techniki sztucznej inteligencji, Wydawnictwo Naukowe PWN, Warszawa 2012.
2. D. Goldberg, Algorytmy genetyczne i ich zastosowania, Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, Warszawa 2003.

Uzupełniająca

1. A. Semek, Bionika. Wiedza przyrodnicza dla inżynierów, Wydawnictwa AGH, Kraków 2010.
2. M. Ostwald, Podstawy optymalizacji konstrukcji w projektowaniu systemowym, Wydawnictwo Politechniki Poznańskiej, Poznań 2016.

Bilans nakładu pracy przeciętnego studenta

	Godzin	ECTS
Łączny nakład pracy	50	2,00
Zajęcia wymagające bezpośredniego kontaktu z nauczycielem	30	1,00
Praca własna studenta (studia literaturowe, przygotowanie do zajęć laboratoryjnych/ćwiczeń, przygotowanie do kolokwium/egzaminu, wykonanie projektu)	20	1,00